

M3 语音播放模块使用说明

MP3播放模块 **飞音云**

触发型



2017年8月新款

9个触发端口

带3W功放、声音可调

结合单片机可触发31首

触发一次播放一首歌 语音播报器

17年8月升级触发线长可达500米以上

单曲循环
单曲不循环

一、 相关参数

供电: 直流 5V 1A

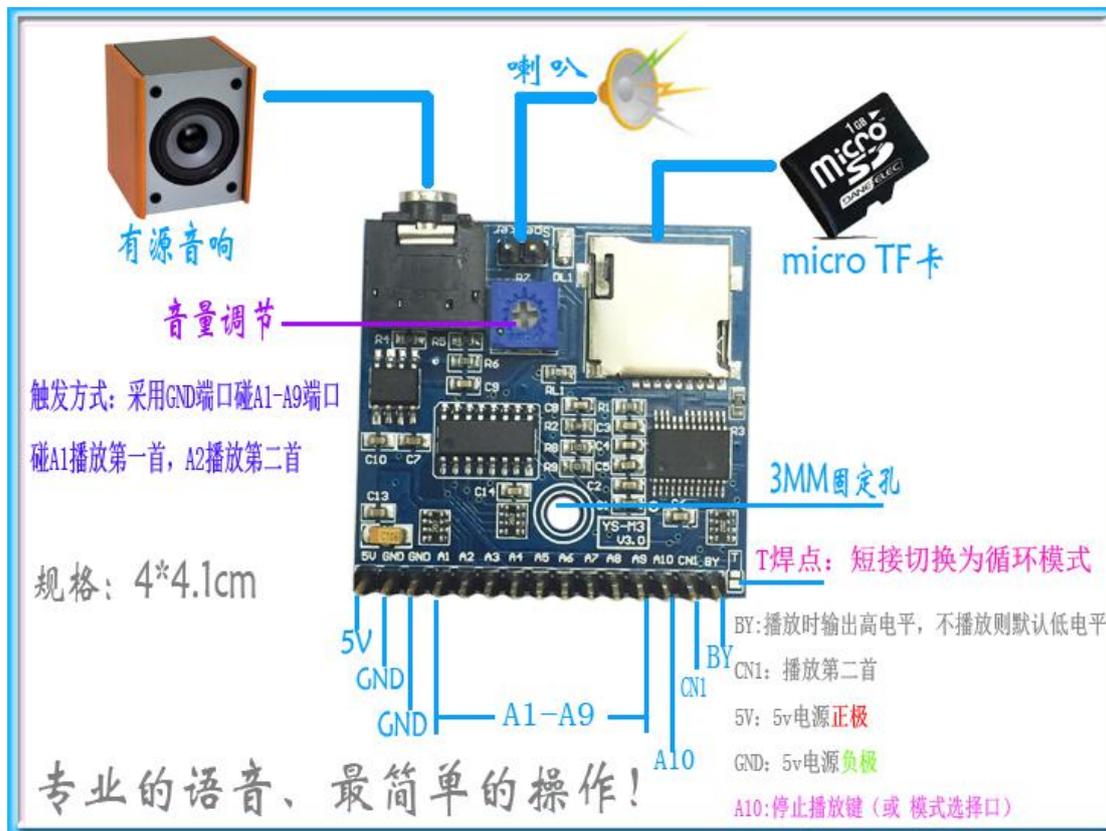
触发端口: 9 个

触发歌曲: 直接触发 9 首, 单片机触发 31 首

喇叭参数: 0-3 瓦 4-8 欧 (音量可调)

支持最大内存: 16G

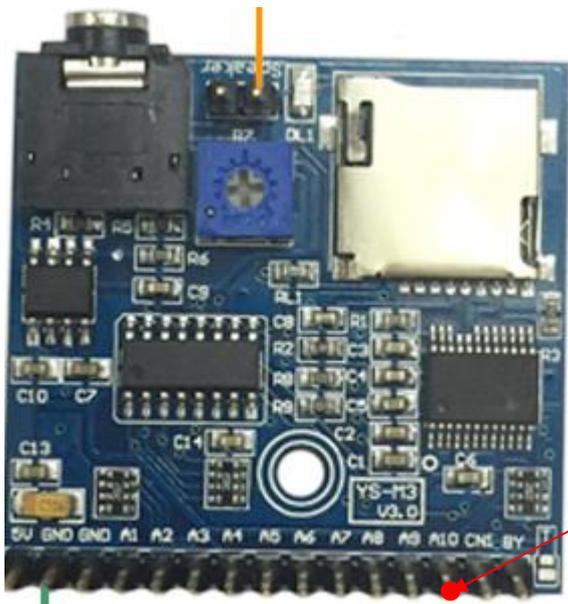
二、单键触发模式



模块具备 9 个直接触发端口，是 A1-A9 这 9 根排针。这 9 个端口同时对应 9 首 MP3，分别是第一首到第九首，先放入 TF 卡的为第一首。

触发方式为，例如 A1 口，只要向 A1 口提供 1 个低电平，就马上进行播放第一首 MP3。低电平为 0V 电压，可以将板上的 GND 去触发。或者直接用单片机 IO 口触发。

三、 编码触发模式



通电前使 A10 接地.切换为编码模式

本模块除了直接触发 9 首 MP3 的功能外还具备 31 首 MP3 的点播功能。但这功能需要结合单片机才能完成操作。

在给模块上电之前, 先把 A10 接地, 如上图所示位置, 这样在上电后就切换为编码模式。

其中 A1-A5 为编码端口, 为二进制编码的反码方式, A1 为第一位。例如要点播第一首 MP3, 举例如下面表格

序号	A5	A4	A3	A2	A1	动作
1	1	1	1	1	0	播放第一首 MP3
2	1	1	1	0	1	播放第二首 MP3
3	1	1	1	0	0	播放第三首 MP3
4	1	1	0	1	1	播放第四首 MP3
5	1	1	0	1	0	播放第五首 MP3
6	1	1	0	0	1	-----

7	1	1	0	0	0	-----
8	1	0	1	1	1	-----
9	1	0	1	1	0	-----
10	1	0	1	0	1	-----
11	1	0	1	0	0	-----
12	1	0	0	1	1	-----
13	1	0	0	1	0	-----
14	1	0	0	0	1	-----
15	1	0	0	0	0	播放第十五首 MP3
16	0	1	1	1	1	-----
17	0	1	1	1	0	-----
18	0	1	1	0	1	-----
19	0	1	1	0	0	-----
20	0	1	0	1	1	-----
21	0	1	0	1	0	-----
22	0	1	0	0	1	-----
23	0	1	0	0	0	-----
24	0	0	1	1	1	-----
25	0	0	1	1	0	-----
26	0	0	1	0	1	-----
27	0	0	1	0	0	-----

28	0	0	0	1	1	-----
29	0	0	0	1	0	-----
30	0	0	0	0	1	-----
31	0	0	0	0	0	播放第三十一首 MP3

根据以上表格的输出形式, 0 代表输出低电平, 1 代表输出高电平, 在单片机 IO 口输出编码后, 等待 200-500ms 或以上便马上恢复默认值 (高电平) 后就触发成功进行播放歌曲。

举例程序:

```
先定义端口  
Sbit A5=P1^4;  
Sbit A4=P1^3;  
Sbit A3=P1^2;  
Sbit A2=P1^1;  
Sbit A1=P1^0;
```

主程序部分 (如控制第三首)

```
A5=1;A4=1;A3=1;A2=0;A1=0; // 对应表格的表面是 11100  
Delay_ms(200); //延时 200ms  
A5=1;A4=1;A3=1;A2=1;A1=1; // 恢复默认值 11111
```

四、MP3 文件存放格式

注意：内存卡（TF）存放MP3格式如下

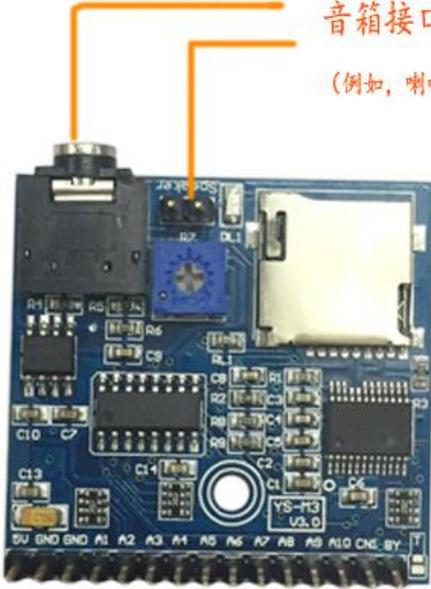
- 1、文件夹命名方式：内存卡建立一个文件夹命名为“01”
- 2、MP3名称以001-999开头进行命名，
例如第一首歌曲可以命名为：001.mp3或001许嵩-千古.mp3 或
001恐怖声.mp3
第二首命名为：002.mp3 或 002广告声.mp3



五、 特殊应用说明

特殊功能介绍

音箱接口和喇叭接口同一时间只有一个口有输出
(例如, 喇叭播放中插入音箱插口, 则喇叭停止播放, 音箱正常播放)



T焊点功能

- 1、T点未焊接: 单曲不循环模式 (即触发一次播放一次后停止播放)
- 2、T点焊接后: 单曲循环模式 (即触发一次后一直播放当前歌曲)

T焊点 (默认未焊接)

六、 注意事项

- 1、供电电压不得高于 5.5V
- 2、喇叭功率最高 3W 4-8 欧 (如 3W 注意发热情况考虑加散热片)